

RANKING VILA PADEL 2026



# ***REGULAMENTO*** **2026**

**REGRAS**

**DÚVIDAS**

**INSTAGRAM**

**GRUPO DE AVISOS**

@vilapadel\_

VIVA A EXPERIÊNCIA VILA

# RANKING



O ranking foi criado para ter uma maior integração, networking, convivência e prática de esporte. Qualquer integrante do grupo pode participar, desde que se comprometa a realizar os jogos, cumprir as regras estabelecidas e o fairplay. O ranking semestral é classificatório para o torneio finals.

**INSCRIÇÕES**

**PLACARES**

**CATEGORIAS**

**WO'S**

**SORTEIOS**

**MODO DE DISPUTA**

**MARCAÇÃO DE JOGOS**

**PONTUAÇÃO**

**LESÕES E DESISTÊNCIAS**

**PREMIAÇÃO**

**LOCAL DOS JOGOS**

**FINALS**



*Clique nos itens acima e acesse os detalhes de cada regra.*

**Atenção!** Antes de seguir em frente, a inscrição é permitida apenas para **moradores de Belo Horizonte/MG e região.**

# INSCRIÇÕES



## TAXA DE INSCRIÇÃO

A taxa de inscrição é **semestral e única**, devendo ser realizada no momento da inscrição.

*Inscrição e Pagamento*

**NOVATOS E  
NÃO RECORRENTES**



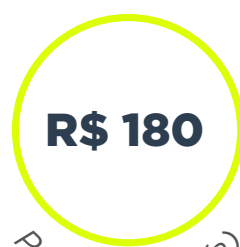
Por jogador (a)

**RECORRENTES DO  
ÚLTIMO SEMESTRE**



Por jogador (a)

**CATEGORIA  
ADICIONAL**



Por jogador (a)

**VALOR  
PROMOCIONAL\***



Exclusivo para professores

+

**BÔNUS**

**CAMISA EXCLUSIVA**



Cada atleta inscrito tem direito a uma camisa bônus\*, que **deverá ser retirada obrigatoriamente durante o evento ou na semana subsequente. Passado essas datas entende-se por encerrada a entrega de camisas.** A retirada está sujeita à disponibilidade de tamanhos, tanto no evento quanto no local indicado. Vale lembrar que cada atleta receberá apenas uma camisa, independentemente do número de categorias em que estiver inscrito.

\*A retirada da camisa deve ocorrer dentro do prazo determinado e nos locais indicados. Caso contrário, não será possível retirar a camisa em outras condições.

## FORMA DE PAGAMENTO

O pagamento deverá ser feito pelo aplicativo pelos métodos disponíveis: **pix ou cartão.**



A inscrição somente será concluída desde que **todas as informações estejam completas:** nome, data de nascimento, telefone, e-mail, tamanho da camisa, assim como o pagamento da taxa de inscrição devidamente realizado.



## RENOVAÇÃO

O (a) participante do ranking do semestre anterior será automaticamente inscrito (a) no ranking do próximo semestre, validando a sua inscrição através da **efetivação do novo pagamento**.

O valor da renovação será de:

### UMA CATEGORIA






### CATEGORIA ADICIONAL



## INSCRIÇÃO TARDIA

Após o início do ranking, poderão ter novos inscritos? **Sim**.  
Confira as condições:

-  O valor da taxa de inscrição tardia é de **R\$ 250,00**
-  O participante **não** terá direito a camisa do Vila\*
-  Terá a condicionante de **entrar atrasado** à rodada vigente

\*O inscrito somente garantirá o direito à camisa bônus se a inscrição tardia for efetuada até a data inicial estipulada para a entrega das camisas.

## MENORES DE IDADE

Menores de 18 anos poderão se inscrever **somente acompanhados de um(a) parceiro(a) maior de 18 anos**. A dupla nunca poderá ser formada por dois menores de 18 anos.

Se esta regra for desrespeitada, a Administração poderá, a qualquer tempo, excluir a dupla participante sem o estorno do valor da inscrição.

# CATEGORIAS



O ranking será dividido em **4 categorias**, sendo elas:

-  Categoria **Avançada Aberta**
-  Categoria **Intermediário Alto Aberta**
-  Categoria **Intermediário Baixo Aberta**
-  Categoria **Iniciante Aberta**
-  Categoria **Feminina (Dupla A+B/C ou B+B)**

**Aberta = todos os gêneros**



O (a) jogador (a) deverá se inscrever na mesma categoria que joga (no momento da inscrição) os torneios das academias e federações, **podendo haver recusa por parte da Administração.**

## PROMOÇÃO E REBAIXAMENTO



**Obrigatoriamente**, o (a) campeão (a) ou vice campeão (a) da categoria de um semestre deverá subir de categoria nos rankings seguintes.



**Não** haverá rebaixamento.



Poderá o participante subir de categoria caso tenha alcançado 100% de aproveitamento no semestre anterior ou classificado para o Finals, ou seja, **ter vencido os 8 jogos.**

# CATEGORIAS



## RECUSA DE PROMOÇÃO

No caso da dupla campeã ou vice julgar não estar apta para subir de categoria, **a mesma deverá se desfazer e formar outra dupla.**

No entanto, a regra acima não valerá para aquele integrante da dupla que tiver sido campeão ou vice da mesma categoria **mais de uma vez.**



Para retornar com a mesma dupla, será necessário **aguardar o semestre subsequente**, podendo haver recusa por parte da Administração.

# SORTEIOS



O sorteio é realizado através do aplicativo e os (as) jogadores (as) serão notificados (as) através do **e-mail cadastrado e em redes sociais**.

Serão sorteados em todas categorias:

## 2 JOGOS/MÊS = 8 JOGOS/SEMESTRE



Caso algum (a) jogador (a) estiver lesionado (a) ou tiver alguma outra restrição para jogar, **é de responsabilidade da própria dupla desativar o perfil, de ambos(as) participantes**, antes dos sorteios mensais (estando sujeitos a penalidades).

### SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS

É permitida a alteração de um (a) atleta da dupla **até o fim da 3ª rodada do ranking**, caso esse se lesione, se afaste ou qualquer outro motivo que justifique a sua saída.



Até a última rodada também há a possibilidade de troca de parceiros, porém a pontuação será zerada para fins de contagem no ranking, **iniciando a nova dupla com pontuação zerada**.

### TAXA DE INSCRIÇÃO PARTICIPANTE SUBSTITUTO

**SUBSTITUTO**

**CAMISA EXCLUSIVA**



O participante **não** terá direito a camisa thermody do Vila

# SORTEIOS



A partir da 2ª rodada, haverá uma *faixa de sorteio* determinada:

*Duplas inscritas*

**28+** →  $1/2$  do nº inscritos

**42+** →  $1/3$  do nº inscritos

**56+** →  $1/4$  do nº inscritos

*Exemplo, em uma categoria com 28 duplas inscritas:*

## 1ª RODADA

Sorteio aleatório **sem faixa determinada.**

## 2ª, 3ª e 4ª RODADA

Sorteio aleatório **com faixa de 1/2**, onde:

As 14 primeiras duplas se enfrentam através de sorteio

As 14 últimas duplas se enfrentam através de sorteio



É levado em consideração o número de **inscritos ativos** em cada rodada. Há uma **margem de erro** para que o sistema realize 2 jogos por rodada.

**É de responsabilidade dos atletas manter o e-mail e telefone atualizados.**

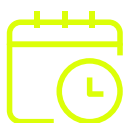
# MARCAÇÃO DOS JOGOS



**Sorteio realizado!** Acesse a plataforma do Letzplay e encontre o telefone do seu adversário.



**Sugerimos o prazo de 72hs**, para que entre em contato com o seu adversário para disponibilizarem um maior número de dias durante o mês para a realização do jogo.



Os jogos deverão ser realizados até o último dia do mês do referido sorteio, **sem possibilidades de prorrogação e marcação de resultado posterior ao fim do mês.**

W.O

Uma vez acordado o local e horário dos jogos, o (a) jogador (a) que, naquela data, **não comparecer ao jogo, sofrerá o W.O.**



**Contando com o bom senso de ambos os jogadores** e em comum acordo, é possível alterar a data pré-estabelecida dentro da mesma rodada. Caso não haja acordo, **mantém-se a primeira data estabelecida e o (a) jogador (a) que solicitou a mudança estará sujeito ao W.O.**



**Regra de ouro:** Se os (as) jogadores (as) não marcarem os jogos sorteados na rodada, no prazo de 72 horas, e ambos apresentarem a mesma quantidade de dias restritivos, estarão sujeitos (as) a zerar a pontuação caso o jogo não ocorra.

Na análise de datas disponíveis na rodada para realização dos jogos, **não será levada em consideração a disponibilidade em jogar nas quadras fora da região.**

Caso não haja consenso para a marcação da data, deverá ser realizada uma avaliação objetiva das disponibilidades de dias oferecidas por cada dupla. Ou seja, **a dupla que houver apontado menos dias de restrições para a realização do confronto, poderá assinalar o W.O.**

Lembre-se no dia anterior ou no próprio dia do jogo agendado confirmar com o seu adversário para não incorrer em alegações de esquecimento de que o jogo estava marcado.

# PLACARES



Cabe aos (as) participantes, ao término da partida, **postar o resultado no aplicativo Letzplay.**



Resultados não postados até o último dia do mês serão considerados "jogos não realizados" e, portanto, **não serão pontuados.** Antes do sorteio mensal, todos os jogos sem resultados serão excluídos do sistema.

Após o lançamento do resultado no Letzplay, em um período de até 24 horas, o (a) adversário (a) **deverá confirmar/contestar o placar.** Decorrido o prazo de 24 horas, **o sistema confirmará automaticamente o placar mesmo sem a aprovação do (a) adversário (a).**



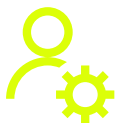
*Postou o resultado da partida.*



**24h**  
*Precisa confirmar ou contestar o placar*

Confirmou ou contestou? **OK.**

Não confirmou ou contestou?  
**Confirmação automática.**



Caberá também aos administradores do ranking autorizar os placares com a finalidade de agilizar o cálculo da pontuação.







Se houver discordância do placar lançado, caberão aos (as) adversários (as) chegar a um **comum acordo, sob pena de anulação do jogo pela comissão.** Caso haja combinação de resultado, os jogadores (as) estarão sujeitos à **expulsão do ranking e do grupo Vila Padel.**

# MODO DE DISPUTA



As partidas do ranking serão disputadas no formato melhor de **três sets**, conforme as orientações abaixo:

-  *Disputa de 2 sets de 6 (seis) games e sem vantagem no 40x40;*
-  *Em caso de empate em 5x5 vai a 7 games;*
-  *Em caso de empate a 6x6, joga-se um tie-break de 7 pontos;*
-  *Em caso de empate em 1-1 nos sets, o terceiro set será disputado em um super tie-break de 10 pontos.*



Em **todas categorias** serão jogados 3 sets com super tie-break no 3º set.

Mantém-se o padrão de **5 minutos de aquecimento antes dos jogos e troca de lados nos games ímpares**, caso os (as) adversários (as) julguem necessário.



**5 min**



*Troca de lados nos  
**games ímpares***

Os (as) jogadores (as) devem combinar anteriormente ao jogo **em relação às bolas**.

**É tolerável um atraso de 10 minutos**, podendo a dupla adversária assinalar o W.O. ou combinar uma nova data para o jogo ser realizado. Deverão analisar o motivo de tal atraso e tentar amigavelmente solucionar o ocorrido.

# LESÃO/DESISTÊNCIA



Se durante o jogo ocorrer alguma lesão ou desistência, **cabe ao (a) adversário (a) lançar no aplicativo o resultado até aquele momento**, em um campo disponível no próprio aplicativo que diz:

*“O jogo não foi concluído pois ocorreu:”*

Nessa situação, **será contabilizado o saldo de games e de sets até o momento da lesão ou desistência, e os pontos totais de uma vitória**. Se o jogo não for concluído por qualquer outro motivo, tais como:



*Término do horário de reserva da quadra*



*Chuva*

Os (as) adversários (as) deverão marcar uma nova data para finalizar o jogo **de onde parou até o final da rodada**.



Ao final do mês, caso o jogo não seja concluído, **deverá ser marcado no Letzplay o resultado da partida até a interrupção do jogo**. Caso o jogo não ocorra, deverá ser assinalado o W.O. e **nunca deve-se marcar um resultado fictício, sob pena de exclusão permanente do ranking e do Vila**.

# W.O.



Decorrido o prazo de 72 horas, caso não seja feita a marcação do jogo sorteado, deverá ser realizada uma avaliação objetiva das disponibilidades de dias oferecidas por cada jogador (a).

Ou seja, o (a) jogador (a) que **houver apontado menos dias de restrições** para a realização do confronto, poderá assinalar o W.O.

O (a) jogador (a) que **não comparecer ao jogo na data e horário estipulado (tolerância máxima 10 minutos)**, sofrerá o W.O. Devendo o (a) adversário (a) presente, marcar no Letzplay que o jogo não foi concluído por motivo de W.O.

*A pontuação no caso de W.O será **uma vitória de 100 pontos e não contabilizará saldo de games.** A dupla ausente não pontuará nessa partida.*

W.O. **VITÓRIA**

**+100 PTS**

W.O. **DERROTA**

**+0 PTS**



Caberá a comissão **excluir participantes que totalizarem dois WOs e/ou dois jogos não realizados ou não finalizados, na mesma rodada**, com a finalidade de tornar o ranking mais competitivo e evitar jogadores (as) que não estejam devidamente participando.

O (a) jogador (a) ao ser excluído (a) poderá solicitar o retorno junto à comissão, **desde que se comprometa a realizar os próximos jogos a serem sorteados.**

*Caso os adversários não cheguem a um consenso quanto à análise objetiva das disponibilidades e à aplicação do WO, **será registrado WO duplo, não sendo atribuída pontuação a nenhum atleta na rodada.***

*Caberá **exclusão em caso de conduta antidesportiva ou inapropriada** com os adversários e/ou administração do Vila.*

# PONTUAÇÃO



*Vitória*

**+100 PTS**

*Derrota*

**+50 PTS**

*Vitória WO*

**+100 PTS**

*Derrota WO*

**+0 PTS**

*Vitória Desistência*

**+100 PTS**

*Derrota Desistência*

**+50 PTS**

*Game Vencido*

**+2 PTS**

*Game Perdido*

**-2 PTS**

## *Critérios de desempate*

-  *Saldo de pontos*
-  *Saldo de sets*
-  *Saldo de games*
-  *Saldo de tiebreaks*
-  *Sets vencidos*
-  *Games vencidos*
-  *Data do pagamento da inscrição*

**Ex:**

*Vitória por 8x2 pontua:*  
100 pontos (pela vitória) +  
saldo de 6 games x 2 (12 pontos)  
**total: 112 pontos**

*Derrota por 2x8 pontua:*  
50 pontos (pela derrota) +  
saldo de 6 games x 2 (-12 pontos)  
**total: 38 pontos**

# LOCAL DOS JOGOS



Os jogos deverão ser realizados preferencialmente nas academias, clubes ou quadras particulares localizados nas regiões identificadas no mapa abaixo.

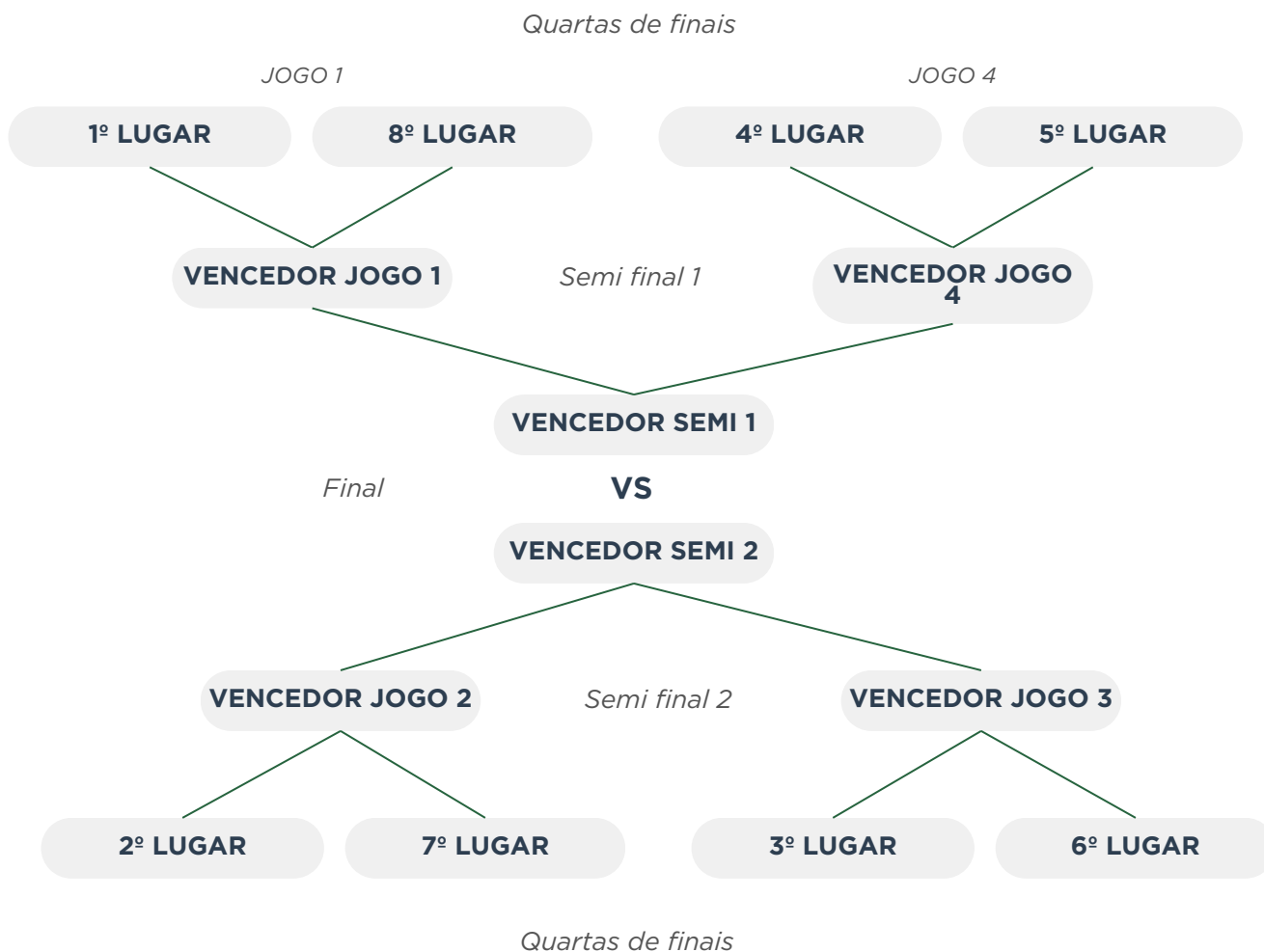
Para jogos em outras localidades será necessário o **consentimento entre os (as) atletas.**



# FINALS



No último mês do semestre, será realizada a **disputa finals com 8 duplas classificadas de cada categoria.**



O local e a data serão divulgados pela comissão.



Para as categorias com menos de 12 duplas inscritas, **classificarão apenas as 4 melhores duplas.**

# PREMIAÇÕES



*1º lugar dupla Finals*

**R\$ 1.000,00**

*2º lugar dupla Finals*

**R\$ 500,00**



Não atingindo o mínimo de 12 duplas inscritas, **será pago somente 50% do valor da premiação.**

# ***DADOS E IMAGENS***



Ao inscrever-se no ranking do Vila, os atletas concordam automaticamente com o compartilhamento de seus dados com parceiros e patrocinadores do evento para fins promocionais e de comunicação, **em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD)**.

Além disso, ao participar do evento, os atletas cedem todos os direitos de uso de suas imagens, incluindo fotos e vídeos capturados durante o torneio, à organização do evento.

Essas imagens poderão ser utilizadas em materiais de divulgação, publicitários e promocionais, sem qualquer ônus ou necessidade de autorização adicional.



Para quaisquer situações não previstas neste regulamento, serão aplicadas as normas estabelecidas pela Confederação Brasileira de Padel (COBRAPA). Dessa forma, garantimos que todas as eventualidades sejam tratadas de acordo com os padrões mais elevados e reconhecidos na nossa área de atuação.

---

